

中慧云启科技集团有限公司

关于举办 2025 年寒假“鸿蒙应用开发”师资培训的通知

各院校及有关单位：

为贯彻落实全国职业教育大会精神和《深化新时代职业教育“双师型”教师队伍建设改革实施方案》、《国家职业教育改革实施方案》等文件精神，积极推进院校“三教”改革，培养德才兼备的“双师型”教师，重点提升院校教师教学实施能力，助力高校提质培优行动。中慧云启科技集团有限公司决定于 2025 年 1 月 11 日至 1 月 17 日开展寒假“鸿蒙应用开发”师资培训，相关通知如下：

一. 培训组织

主办单位：中慧云启科技集团有限公司

承办单位：成都中慧云启科技有限公司

二. 培训对象

全国中高职业院校、应用型本科院校和技师院校计算机类相关专业教研室主任、专业带头人、骨干教师等。

三. 培训目标

本次培训按照计算机程序设计员国家职业技能标准要求，同时结合企业生产实际和移动互联网技术应用发展，将重点介绍鸿蒙 ArkTs 语言和 ArkUI 组件，涵盖鸿蒙系统的独特特性、应用开发的流程以及关键技术要点。老师将深入了解鸿蒙操作系统的设计理念和应用场景，掌握如何利用鸿蒙原生开发框架进行界面设计、功能实现和性能优化等方面的技术。通过本次培训，老师将能够在鸿蒙生态下灵活运用开发工具和资源，快速构建高质量的鸿蒙原生应用，并具备鸿蒙移动应用设计与开发的实践能力。

四. 培训内容

本次培训结合移动应用开发专业教学标准，融合企业岗位技能需求，面向鸿蒙应用开发等技术方向，参照移动应用开发岗位核心工作任务，设置了应用原型设计、鸿蒙应用开发、应用测试与交付等教学内容，核心技术有：Photoshop 软件处理和设计图片、界面原型设计、UML 建模与设计、鸿蒙应用开发、鸿蒙应用打包部署、鸿蒙应用测试、软件文档编制等。采用理实结合、项目驱动培训方式，着重培养学员全面的鸿蒙应用开发技术能力以及企业级实战能力。

培训课表见附件 1。

五. 资源提供

讲义、项目和案例源码、课堂笔记、项目实施和技能知识点讲解

教学视频等。

六. 培训时间和地点安排

培训时间：2025 年 1 月 11 日 - 1 月 17 日

报到和返程时间：2025 年 1 月 10 日报到，1 月 18 日返程

培训地点：陕西省西安市（具体地点等待通知）

七. 证书颁发

考核合格可颁发鸿蒙应用开发培训结业证书（含 56 课时说明）。

八. 报名方式

1.请参加培训学员于 2025 年 1 月 3 日前扫描下方二维码报名。



2. 请所有参加培训的学员自带笔记本电脑。

九. 收费标准

1. 培训班为期 7 天（56 学时），培训费 2980 元/人（含培训费、证书费、资料费、专家费等）。付款方式如下：

（1）转账汇款

收款户名：成都中慧云启科技有限公司

账 号：128911850210101

开 户 行：招商银行股份有限公司成都蜀都中心支行

付款时请注明：“单位名称+学员姓名”

(2) 二维码缴费：请联系培训服务人员。

(3) 培训发票：由成都中慧云启科技有限公司开具“培训费”
电子发票。

2. 交通食宿费用自理，不安排接送站(机)。

十. 联系方式

1. 培训服务：张老师 18583932660（微信同号）

2. 请加培训服务人员微信，并备注院校+姓名，邀请进培训群。



附件 1

时间	专项技术	内容/核心技能点	项目实战
第一天	开班仪式		
	产品原型设计	<ol style="list-style-type: none"> 1. 产品需求分析基础 2. 业务用例图、流程图/活动图、时序图设计介绍 3. 需求规格说明书编写规范介绍 4. 产品原型设计基础 5. Adobe XD 软件基础介绍 6. Adobe XD 实现原型界面交互介绍 7. 高保真原型设计介绍 	<p style="text-align: center;">智慧生活 APP 原型设计实战</p>
第二天	鸿蒙基础入门	<ol style="list-style-type: none"> 1. 鸿蒙应用开发简介：历史背景、核心优势、市场定位 2. 开发环境搭建：DevEco Studio 安装、配置、基本使用 3. 基础操作演示：创建项目、基本结构、配置文件等 4. 初识 ArkTS：了解 ArkTs、TypeScript 基本语法等 5. 声明式 UI 的使用 6. 装饰器的使用 7. 状态管理 	<p style="text-align: center;">掌上阅读 APP 基础开发实战</p>

<p>第三天</p>	<p>鸿蒙应用展示层开发</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. 前端布局思路讲解 2. 学习使用鸿蒙界面布局，如线性布局（Row/Column）、层叠布局（Stack）、栅格布局（GridRow/GridCol）等 3. 学习使用基础组件，如按钮（Button）、单选框（Radio）、文本显示（Text）等 4. 页面路由：实现页面跳转的不同方式，以及通过路由进行数据的传递与接收 5. 构建应用界面 	<p>掌上阅读 APP 首页开发实战</p>
<p>第四天</p>	<p>鸿蒙应用业务层开发</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. 数据管理：学习鸿蒙应用的数据存储、管理和数据持久化等 2. 文件管理：应用文件访问与管理等 3. 网络请求：http 数据请求处理等 4. 交互事件：事件处理与交互设计，如触屏事件、焦点事件等 5. 应用调试与打包流程介绍 	<p>掌上阅读 APP 阅读模块实战</p>
<p>第五天</p>	<p>鸿蒙应用测试与交付</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. 软件测试基础 2. 接口测试基础 3. 测试用例的设计方法 4. 识别缺陷和缺陷报告分析 5. 产品使用手册编写 	<p>鸿蒙应用测试实战</p>

第六天	世界职业院校技能大赛经验分享	<ol style="list-style-type: none"> 1. 世界职业院校技能大赛实施方案解读 2. 第二届职业技能大赛（国赛）项目经验分享 3. 世界职业院校技能大赛金牌项目经验分享 4. 2025 世界职业院校技能大赛项目交流沙龙 	结业考核
第七天	项目开发 实战一	<ol style="list-style-type: none"> 1. JS 界面设计与实现 2. 数据通信与渲染实现 3. 应用编译打包与运行 	基于 JS 框架鸿蒙应用开发
	项目开发 实战二	<ol style="list-style-type: none"> 1. ArkTS 界面设计与实现 2. 数据通信与渲染实现 3. 应用编译打包与运行 	基于 ArkTS 鸿蒙应用开发